Squad y responsabilidades

Nombres:Bastian Pacheco, Dámaris Riveros

Sección: 006-D

Fecha:

# Índice

[**Índice 1**](#_1cdhs5abmnw6)

[**Introducción 2**](#_4np12oa1kx7a)

[**Estructura del equipo 2**](#_ghc5rrp07al3)

[Miembros del Squad y roles asignados 2](#_5onrd77w02p2)

[**Responsabilidades del los roles 2**](#_wsce3e73xpt5)

[Miembro 1: Scrum Master, Desarrollador, DevOps 2](#_lbnabv9atxk1)

[Miembro 2: Diseñador UX/UI, Product Owner, Desarrollador 3](#_vm7l3mhue1y0)

[**Reglas de colaboración 4**](#_chlr5v4lz08u)

[**Conclusión 5**](#_mwmzz630f1pl)

# Introducción

Este documento contiene la estructura del grupo de trabajo y las responsabilidades de cada uno de los miembros para el desarrollo de la aplicación móvil “Conoce el deporte". El objetivo del proyecto es mejorar la visualización de los equipos locales, fomentar el compañerismo entre los clubes, y motivar el ejercicio diario entre los usuarios.

# Estructura del equipo

El equipo está conformado por dos miembros los cuales asumen múltiples roles asegurando el cumplimiento de los objetivos definidos para el proyecto.

### Miembros del Squad y roles asignados

Miembro 1: Damaris Riveros

* Scrum Master
* Desarrollador
* DevOps

Miembro 2 : Bastián Pacheco

* Diseñador UX/UI
* Product Owner
* Desarrollador

# Responsabilidades del los roles

### Miembro 1: Scrum Master, Desarrollador, DevOps

Scrum Master:

* Facilitar las reuniones de SCRUM: Facilita las reuniones y asegura que el equipo siga las prácticas ágiles.
* Eliminar impedimentos: Identifica y resuelve problemas que puedan afectar el progreso del equipo.
* Promover la mejora continua: Ayuda al equipo a mejorar continuamente su proceso de trabajo.

Desarrollador:

* Desarrollo de la aplicación móvil: Responsable de codificar las funcionalidades clave de la aplicación, como el seguimiento de equipos, notificaciones, y sistema de misiones diarias.
* Integración con servicios de notificaciones: Implementa el sistema de notificaciones para que los usuarios reciban alertas sobre partidos y actividades de los equipos a los que siguen.
* Revisar código: Realiza revisiones de código para asegurar la calidad del mismo.

DevOps:

* Mantenimiento del entorno: Configura y mantiene los entornos de desarrollo y producción.
* Monitoreo: Supervisa el rendimiento de la aplicación y la disponibilidad de los servicios.

### Miembro 2: Diseñador UX/UI, Product Owner, Desarrollador

Diseñador UX/UI:

* Diseño de la interfaz: Desarrolla una interfaz intuitiva y atractiva que permita a los usuarios interactuar fácilmente con la aplicación.
* Prototipado: Crea prototipos de alta fidelidad y los valida con el equipo y las partes interesadas.
* Testeo de usabilidad: Realiza pruebas de usabilidad para asegurar una experiencia de usuario satisfactoria.

Product Owner:

* Definir la visión del producto: Responsable de la visión general y priorización de las funcionalidades, asegurando que se alineen con los objetivos del proyecto.
* Gestionar el backlog: Mantiene y prioriza el backlog para maximizar el valor del trabajo realizado.
* Comunicación con stakeholders: Mantiene una comunicación constante con las partes interesadas para asegurarse de que la aplicación cumpla con sus expectativas.

Desarrollador:

* Desarrollo de la aplicación móvil: Responsable de codificar las funcionalidades clave de la aplicación, como el seguimiento de equipos, notificaciones, y sistema de misiones diarias.
* Integración con servicios de notificaciones: Implementa el sistema de notificaciones para que los usuarios reciban alertas sobre partidos y actividades de los equipos a los que siguen.
* Revisar código: Realiza revisiones de código para asegurar la calidad del mismo.

# Reglas de colaboración

* Reuniones diarias (reuniones de SCRUM): Ambos miembros del equipo se reúnen para revisar el progreso y resolver impedimentos como también planificar el trabajo del día.
* Retrospectiva: Al final de cada Sprint, se lleva a cabo una retrospectiva para reflexionar sobre lo que funcionó y lo que puede mejorar.
* Compromiso de equipo: Ambos miembros deben estar comprometidos con los objetivos del sprint y colaborar activamente para lograrlos.

# 

# Conclusión

Este documento será revisado y ajustado según sea necesario durante el desarrollo del proyecto. La colaboración y la comunicación efectiva entre ambos miembros del equipo son fundamentales para que el producto final sea un éxito.